











## Maker-Medien (73 Medien)

Art	Autor: Titel	Zugangsnr.	Signatur
	<b>Abenteuer Raumfahrt</b> <i>das Weltraum-Handbuch</i>	2019/1070	Make;;;Wissen
	Dieses Sachbuch vermittelt Kindern grundlegendes Wissen über unser Sonnensystem, die Raumfahrt und die Astronautenausbildung. Bestens informiert begeben sich die Nachwuchsastronauten dann auf eine sp...		
	<b>Schlagworte:</b> Klasse-4; Antolin		
	<b>Bee-Bot - A</b> <i>Programmierbarer Boden-Roboter</i>	2020/0354	Make;;;Computer
	Bee-Bot ist ein spannender neuer Bodenroboter für Kinder. Der gelb-schwarz gestreifte, einfach zu bedienende und freundliche Roboter ist perfekt, um Bewegungsabläufe zu planen, Vermutungen anzustelle...		
	<b>Schlagworte:</b> Roboter		
	<b>Bee-Bot - B</b> <i>Programmierbarer Boden-Roboter</i>	2020/0355	Make;;;Computer
	Bee-Bot ist ein spannender neuer Bodenroboter für Kinder. Der gelb-schwarz gestreifte, einfach zu bedienende und freundliche Roboter ist perfekt, um Bewegungsabläufe zu planen, Vermutungen anzustelle...		
	<b>Schlagworte:</b> Roboter		
	<b>Bee-Bot - C</b> <i>Programmierbarer Boden-Roboter</i>	2020/0356	Make;;;Computer
	Bee-Bot ist ein spannender neuer Bodenroboter für Kinder. Der gelb-schwarz gestreifte, einfach zu bedienende und freundliche Roboter ist perfekt, um Bewegungsabläufe zu planen, Vermutungen anzustelle...		
	<b>Schlagworte:</b> Roboter		
	<b>Bee-Bot - D</b> <i>Programmierbarer Boden-Roboter</i>	2020/0357	Make;;;Computer
	Bee-Bot ist ein spannender neuer Bodenroboter für Kinder. Der gelb-schwarz gestreifte, einfach zu bedienende und freundliche Roboter ist perfekt, um Bewegungsabläufe zu planen, Vermutungen anzustelle...		
	<b>Schlagworte:</b> Roboter		
	<b>Bee-Bot - E</b> <i>Programmierbarer Boden-Roboter</i>	2020/0358	Make;;;Computer
	Bee-Bot ist ein spannender neuer Bodenroboter für Kinder. Der gelb-schwarz gestreifte, einfach zu bedienende und freundliche Roboter ist perfekt, um Bewegungsabläufe zu planen, Vermutungen anzustelle...		
	<b>Schlagworte:</b> Roboter		
	<b>Bee-Bot - F</b> <i>Programmierbarer Boden-Roboter</i>	2020/0359	Make;;;Computer
	Bee-Bot ist ein spannender neuer Bodenroboter für Kinder. Der gelb-schwarz gestreifte, einfach zu bedienende und freundliche Roboter ist perfekt, um Bewegungsabläufe zu planen, Vermutungen anzustelle...		
	<b>Schlagworte:</b> Roboter		
	<b>Bee-Bot Ladestation</b> <i>Für 6 Bee-Bots</i>	2020/0410	Make;;;Computer
	Powerstation für die fleißigen Bienchen. Sichere Ladestation für bis zu sechs Bee-Bots gleichzeitig.		
	<b>Bee-Bot Ladestation</b> <i>Für 6 Bee-Bots</i>	2020/0411	Make;;;Computer
	Powerstation für die fleißigen Bienchen. Sichere Ladestation für bis zu sechs Bee-Bots gleichzeitig.		
	<b>Stempel, Ulrich E.: Bionik - im Versuchslabor der Natur</b>	2019/1059	Make;;;Experimente

Art	Autor: Titel	Zugangsnr.	Signatur
	<i>in 24 Projekten geniale Techniken aus der Tier- und Pflanzenwelt erkunden</i>		
	Schwimmen wie ein Fisch, fliegen wie ein Vogel wenn Natur und Technik verschmelzen, spricht man von Bionik. Tiere und Pflanzen sind seit Menschengedenken wichtige Ideengeber für technische Innovatione...		
<input type="checkbox"/>	<b>Blue-Bot - A</b> <i>Der programmierbare Roboter</i>	2020/0360	Make;;;Computer
	Der Blue-Bot ist der "große" Bruder vom Roboter Bee-Bot. Er lässt sich ebenfalls über Tasten auf dessen Rücken programmieren, hat jedoch noch weitere Steuerungsmöglichkeiten wie z.B. Tablet...		
<input type="checkbox"/>	<b>Blue-Bot - B</b> <i>Der programmierbare Roboter</i>	2020/0361	Make;;;Computer
	Der Blue-Bot ist der "große" Bruder vom Roboter Bee-Bot. Er lässt sich ebenfalls über Tasten auf dessen Rücken programmieren, hat jedoch noch weitere Steuerungsmöglichkeiten wie z.B. Tablet...		
<input type="checkbox"/>	<b>Blue-Bot - C</b> <i>Der programmierbare Roboter</i>	2020/0362	Make;;;Computer
	Der Blue-Bot ist der "große" Bruder vom Roboter Bee-Bot. Er lässt sich ebenfalls über Tasten auf dessen Rücken programmieren, hat jedoch noch weitere Steuerungsmöglichkeiten wie z.B. Tablet...		
<input type="checkbox"/>	<b>Blue-Bot - D</b> <i>Der programmierbare Roboter</i>	2020/0363	Make;;;Computer
	Der Blue-Bot ist der "große" Bruder vom Roboter Bee-Bot. Er lässt sich ebenfalls über Tasten auf dessen Rücken programmieren, hat jedoch noch weitere Steuerungsmöglichkeiten wie z.B. Tablet...		
<input type="checkbox"/>	<b>Blue-Bot - E</b> <i>Der programmierbare Roboter</i>	2020/0364	Make;;;Computer
	Der Blue-Bot ist der "große" Bruder vom Roboter Bee-Bot. Er lässt sich ebenfalls über Tasten auf dessen Rücken programmieren, hat jedoch noch weitere Steuerungsmöglichkeiten wie z.B. Tablet...		
<input type="checkbox"/>	<b>Blue-Bot - F</b> <i>Der programmierbare Roboter</i>	2020/0365	Make;;;Computer
	Der Blue-Bot ist der "große" Bruder vom Roboter Bee-Bot. Er lässt sich ebenfalls über Tasten auf dessen Rücken programmieren, hat jedoch noch weitere Steuerungsmöglichkeiten wie z.B. Tablet...		
<input type="checkbox"/>	<b>Blue-Bot® TacTile Reader - A</b> <i>Blue-Bot Programmierleiste</i>	2020/0419	Make;;;Computer
	Der Blue-Bot® TacTile Reader ist eine neue und einfache Art, den Blue-Bot® zu programmieren: Nachdem man Blue-Bot® und den Tactile Reader über Bluetooth miteinander verbunden hat, werden die einzelne...		
	<b>Schlagnworte:</b> Programmiersprachen		
<input type="checkbox"/>	<b>Blue-Bot® TacTile Reader - B</b> <i>Blue-Bot Programmierleiste</i>	2020/0420	Make;;;Computer
	Der Blue-Bot® TacTile Reader ist eine neue und einfache Art, den Blue-Bot® zu programmieren: Nachdem man Blue-Bot® und den Tactile Reader über Bluetooth miteinander verbunden hat, werden die einzelne...		
	<b>Schlagnworte:</b> Programmiersprachen		
<input type="checkbox"/>	<b>Blue-Bot® TacTile Reader - C</b> <i>Blue-Bot Programmierleiste</i>	2020/0421	Make;;;Computer
	Der Blue-Bot® TacTile Reader ist eine neue und einfache Art, den Blue-Bot® zu programmieren: Nachdem man Blue-Bot® und den Tactile Reader über Bluetooth miteinander verbunden hat, werden die einzelne...		
	<b>Schlagnworte:</b> Programmiersprachen		
<input type="checkbox"/>	<b>Blue-Bot® TacTile Reader - D</b> <i>Blue-Bot Programmierleiste</i>	2020/0422	Make;;;Computer
	Der Blue-Bot® TacTile Reader ist eine neue und einfache Art, den Blue-Bot® zu programmieren: Nachdem man Blue-Bot® und den Tactile Reader über Bluetooth miteinander verbunden hat, werden die einzelne...		

Art	Autor: Titel	Zugangsnr.	Signatur
	die einzelne... <b>Schlagworte:</b> Programmiersprachen		
☐	<b>Blue-Bot® TacTile Reader - E</b> <i>Blue-Bot Programmierleiste</i>  Der Blue-Bot® TacTile Reader ist eine neue und einfache Art, den Blue-Bot® zu programmieren: Nachdem man Blue-Bot® und den Tactile Reader über Bluetooth miteinander verbunden hat, werden die einzelne... <b>Schlagworte:</b> Programmiersprachen	2020/0423	Make;;;Computer
☐	<b>Blue-Bot® TacTile Reader - F</b> <i>Blue-Bot Programmierleiste</i>  Der Blue-Bot® TacTile Reader ist eine neue und einfache Art, den Blue-Bot® zu programmieren: Nachdem man Blue-Bot® und den Tactile Reader über Bluetooth miteinander verbunden hat, werden die einzelne... <b>Schlagworte:</b> Programmiersprachen	2020/0424	Make;;;Computer
☐	<b>A Amann, Manfred: Chemie ganz leicht</b> <i>Chemie endlich richtig verstehen und sogar Spaß daran finden!</i>  Manfred Amann zeigt dir, dass Chemie zum täglichen Leben gehört wie die Luft, die wir einatmen. Er führt dich in die Welt der Elemente ein und taucht mit dir ab in das Reich unzähliger Stoffkombinati... <b>Schlagworte:</b> Klasse-4; Antolin <b>Interessenkreis:</b> Computer	2019/1069	Make;;;Wissen
☐	<b>Kelly, James Floyd: Computer</b> <i>was willst du heute wissen? : coole Fakten, Steckbriefe und Rekorde</i>  Wissen für Kinder - richtig cool verpackt Wer baute den ersten Computer der Welt? Wie sieht es unter dem Gehäuse eines Laptops aus? Wie programmiert man einen Roboter? Dieser Band der DK Sachbuchreihe... <b>Schlagworte:</b> Klasse-4; Antolin <b>Interessenkreis:</b> Computer	2020/0659	Make; Computer
☐	<b>A Digitale Welt</b>  Ein anschauliches Sachbuch, das Kindern mit humorigen Bildern und verständlichen Texten Wissen zur virtuellen Welt vermittelt. <b>Schlagworte:</b> Antolin; Klasse-5	2019/1068	Make;;;Computer
☐	<b>A Knodel, Diana: Einfach Programmieren für Kinder - mit Buch und Smartphone</b> <b>Programmieren lernen</b> <i>Buch + App = Clever</i>  Mit diesem Buch lernen Jungs und Mädchen spielerisch und innovativ Programmieren. Unterschiedlichste Übungen bilden ein tiefes und grundlegendes Verständnis über die Grundlagen und Konzepte des Progr... <b>Schlagworte:</b> Carlsen Clever; Lernhilfe; Programmierung	2019/1500	Make; Computer
☐	<b>Dahl, Øyvind Nydal: Elektronik kinderleicht!</b> <i>Experimente mit Elektrizität und Stromkreisen</i>  In diesem Buch lernst du, coole Dinge aus den gleichen Teilen zu bauen, wie du sie in Fernsehgeräten, elektronischem Spielzeug, Radios und vielen anderen technischen Geräten findest. Die Experimente ... <b>Schlagworte:</b> Elektrizität; Elektronik	2019/1061	Make;;;Wissen
☐	<b>A Experimente für Kinder</b> <i>forschen, probieren, entdecken</i>  - Spielerisch und altersgerecht experimentieren - Fördert die Begeisterung für Naturwissenschaftliche Themen - Schritt-für-Schritt-Anleitungen mit Geling-Garantie  Kleine Forscher entdecken in diesem B... <b>Interessenkreis:</b> Experimente	2019/1088	Make;;;Experimente
☐	<b>A Adolph, Jonathan: Geniale Experimente im Glas</b> <i>40 schleimige, witzige und supercoole Experimente</i>  Geniale Experimente ganz einfach im Glas durchführen! Mit diesem Buch der supercoolen Experimente	2019/1062	Make;;;Experimente

Art	Autor: Titel	Zugangsnr.	Signatur
	für wissenschaftsbegeisterte Kinder ab 7 Jahren können Jungs und Mädchen 40 tolle Projekte aus Chemie...		
📖	<b>Liukas, Linda: Hello Ruby - Expedition ins Internet</b>	2019/1073	Make;;;Wissen
	Ruby, Julia und Django finden, das Beste am Winter ist der Schnee. Aus Schnee kann man alles machen - sogar ein Schnee-Internet! Die Kinder beschließen, ein Schnee-Internet zu bauen, stoßen aber auf ... <b>Schlagnworte:</b> Internet		
📖	<b>Bonacina, Michael: Java programmieren für Einsteiger</b>	2019/1442	Make;;;Computer
	Java ist eine der beliebtesten Programmiersprachen der Welt, und das nicht ohne Grund: Java ist besonders leicht zu erlernen, vielfältig einsetzbar und läuft auf so gut wie allen Systemen. Egal ob du... <b>Schlagnworte:</b> Java Programmiersprache; Objektorientierte Programmierung		
📖 A	<b>Strom, Chris: Kids programmieren 3D-Spiele mit JavaScript</b> <i>Spannende 3D-Welten und coole Spielideen</i>	2019/1060	Make;;;Computer
	Was noch mehr Spaß macht, als Computerspiele zu spielen? Selbst welche zu programmieren! Mit diesem Buch entwickelst du spannende 3D-Welten und coole Spielideen - auch als absoluter Anfänger. Du prog...		
📖	<b>Nguyen-Kim, Mai Thi: Komisch, alles chemisch!</b> <i>Handys, Kaffee, Emotionen - wie man mit Chemie wirklich alles erklären kann</i>	2020/0967	Make;;;Wissen
	Chemie ist alles - was wir tun, was uns umgibt, was wir fühlen, alles hat mit Chemie zu tun. Glauben Sie nicht? Die junge Wissenschaftlerin und Journalistin Mai Thi Nguyen-Kim tritt in diesem spannen... <b>Schlagnworte:</b> Chemie; Einführung; Alltag		
📖 A	<b>Dr. Köthe, Rainer: Das Kosmos Buch der Technik</b> <i>So Funktioniert's: Von 3D-Druck bis Marsroboter</i>	2019/1072	Make;;;Wissen
	Ob Handy, Fernseher oder Autos: Die Technik, die wir täglich nutzen, entwickelt sich in atemberaubendem Tempo. "Das Kosmos Buch der Technik" blickt hinter die Kulissen. Leicht verständlich ... <b>Schlagnworte:</b> Antolin; Klasse-5		
📖 A	<b>Kearney, Kirsten: Kreativ programmieren mit Raspberry Pi</b> <i>einfache Anleitungen für Roboter, Kameras, Spiele, Mini-Laptop und mehr</i>	2019/1077	Make;;;Computer
	Das Raspberry Pi-Buch für Tüftler und IT-Fans! Hier gibt's große Ideen für den kleinen Rechner. Genauer gesagt: eine umfassende Einführung in das Programmieren mit Raspberry Pi und 35 beeindruckende...		
📖	<b>Vorderman, Carol: Kreative Projekte mit Scratch</b> <i>supereasy programmieren</i>	2019/1085	Make;;;Computer
	Programmieren ganz easy! Dieses Buch zeigt euch, wie ihr mit der Programmiersprache Scratch ganz einfach coole Projekte aus den Bereichen Spiele, Kunst oder Musik kreiert. Erfahrt zunächst alles über...		
📖	<b>Jammer, Juliane: Das Maker-Buch für Kita und Grundschule</b> <i>kinderleichte Fotoanleitungen zum kreativen Basteln, Tüfteln und Selbermachen</i>	2019/1179	Make;;;Experimente
	Viele Dinge, die wir kaufen, sind schon fertig aufgebaut. Wie sie angefertigt werden und wie es darin aussieht, erfahren wir normalerweise nicht. Dabei gilt: Wer eine Taschenlampe bauen kann, hat auc... <b>Schlagnworte:</b> Experiment; Grundschule; Kindergarten		
📖	<b>Makerbox - Sammy, das Programmieret</b> <i>Lernroboter</i>	2020/0945	Make;;;Computer
	Idealer Lernpartner zum Einstieg in das Thema Robotik und Coding Der Lernroboter Sammy kommt in Form eines Sandwiches und wird schnell zum allerliebsten Spiel- und Lerngefährten. Sammy bringt Kindern ... <b>Schlagnworte:</b> konstruieren; Coding; Robotik; programmieren		
📖	<b>MakerBox - 3D-Stift</b> <i>Vol. 7</i>	2019/1252	Make;;;Experimente

Art	Autor: Titel	Zugangsnr.	Signatur
	<p>3D-Stifte gelten als kleine Brüder der 3D-Drucker. Sie zeichnen sich dadurch aus, dass sie die handliche Form eines Stifts haben. Dennoch kann mit ihnen vielseitig gearbeitet und vor allem in 3D geze...</p> <p><b>Schlagworte:</b> Kreativität; Make</p>		
<input type="checkbox"/>	<b>MakerBox - COZMO</b>	2020/0521	Make;;;Computer
	<p>Dürfen wir vorstellen: Cozmo, ein talentierter kleiner Kerl - mit eigenem Willen und immer ein paar Tricks auf Lager. Er ist ein Roboter, mitten aus dem echten Leben - ein Roboter, wie du ihn bisher ...</p> <p><b>Schlagworte:</b> Programmiersprachen</p>		
<input type="checkbox"/>	A <b>MakerBox - DASH</b> <i>Vol. 1</i>	2020/0014	Make;;;Computer
	<p>Dash ist ein intelligenter Roboter für die Entdecker ( +5 Jahre ) von morgen. Vollgepackt mit Sensoren, reagiert er auf Stimmen, umfährt Hindernisse, tanzt und singt und agiert mit seiner Umgebung. M...</p> <p><b>Schlagworte:</b> Make; Robotik</p>		
<input type="checkbox"/>	<b>MakerBox - DASH</b>	2020/0501	Make;;;Computer
	<p>Dash ist ein intelligenter Roboter für die Entdecker ( +5 Jahre ) von morgen. Vollgepackt mit Sensoren, reagiert er auf Stimmen, umfährt Hindernisse, tanzt und singt und agiert mit seiner Umgebung. M...</p> <p><b>Schlagworte:</b> Make; Robotik</p>		
<input type="checkbox"/>	<b>MakerBox - DOT creativity kit</b>	2020/0458	Make;;;Computer
	<p>Das Dot Creativity Kit vereint klassische Spielideen mit einem quirligen kleinen Roboter. Mit ihm lernen Kinder von 8-12 Jahren auf spielerische Weise das ABC des Programmierens. Auspacken, einschalt...</p> <p><b>Schlagworte:</b> Make; Robotik</p>		
<input type="checkbox"/>	<b>MakerBox - DOT creativity kit</b>	2020/0942	Make;;;Computer
	<p>Das Dot Creativity Kit vereint klassische Spielideen mit einem quirligen kleinen Roboter. Mit ihm lernen Kinder von 8-12 Jahren auf spielerische Weise das ABC des Programmierens. Auspacken, einschalt...</p> <p><b>Schlagworte:</b> Make; Robotik</p>		
<input type="checkbox"/>	<b>MakerBox - Easy Elektro Start</b> <i>Vol. 5</i>	2019/1317	Make;;;Experimente
	<p>Von einfachen Stromkreisen mit Batterie, Schalter und Lämpchen bis hin zur Alarman- lage mit Reed-Schalter führt der Experimentierkasten in die Elektrotechnik ein und ermöglicht auch ungeübten Bastle...</p>		
<input type="checkbox"/>	<b>MakerBox - Elektro &amp; Co</b> <i>Vol. 6</i>	2019/1318	Make;;;Experimente
	<p>Stromkreise, Leitfähigkeit und Elektromagnetismus verstehen und ausprobieren - das geht gefahrlos mit diesem Experimentierkasten. Kindgerechtes aumaterial und eine Anleitung für 60 Experimente lassen...</p> <p><b>Schlagworte:</b> Make</p>		
<input type="checkbox"/>	<b>MakerBox - Ergänzung zu DASH</b> <i>Katapult und Xylophon</i>	2020/0484	Make;;;Computer
	<p>Diese Box enthält zwei tolle Ergänzungen zum DASH:</p> <p>Das Katapult Das Katapult ist die perfekte Ergänzung für den coolen Dash Roboter! Das Set erweitert die Spielmöglichkeiten des Dash Roboters um ein...</p> <p><b>Schlagworte:</b> Programmiersprachen</p>		
<input type="checkbox"/>	<b>MakerBox - Erneuerbare Energien</b> <i>Ergänzungs-Set zu LEGO Technic MakerBox 10</i>	2019/1321	Make;;;Wissen
	<p>In Verbindung mit der Makerbox Vol. 10 LEGO Education 8098307 lernen Schüler alles über erneuerbare Energieträger. Mit speziellen Elementen, wie z.B. das einzigartige LEGO Energie-Messgerät, ein Sol...</p>		

Art	Autor: Titel	Zugangsnr.	Signatur
<input type="checkbox"/>	<b>MakerBox - LEGO Education</b> <i>Vol. 4</i>  Mit spannenden, kindgerechten Forschungsprojekten Interesse wecken Mit vielseitigen Bauelementen können haptisch Modellösungen mit lebensechtem Anwendungsbezug erarbeitet werden. So werden na...  <b>Schlagworte:</b> Make	2019/1255	Make;;;Wissen
<input type="checkbox"/>	<b>MakerBox - LEGO Technic</b> <i>Vol. 10</i>  Junge Leute für Mechanik, technische Konstruktionen und physikalische Kräfte begeistern? Das Naturwissenschaft- und Technik-Set ist die perfekte Grundlage und enthält alles, um einfache Maschinen mit...  <b>Schlagworte:</b> Make	2019/1320	Make;;;Wissen
<input type="checkbox"/>	<b>MakerBox - Monster Maker</b> <i>Vol. 13</i>  In Kooperation mit dem KOSMOS Verlag als Partner bieten wir diese Box an: Wir meinen, das ist ein sehr niederschwelliger Einstieg in die unendliche Welt der Virtual Reality - mit der Möglichkeit, eig...  <b>Schlagworte:</b> Make	2019/1324	Make; Experimente
<input type="checkbox"/>	<b>MakerBox - Ozbot</b> <i>Vol. 9</i>  Programmieren mit dem Filzstift ! Der Mini-Roboter "Ozobot Bit" ist einer der kleinsten Spiel-Roboter der Welt: Kaum größer als ein Tischtennisball, hat es der "Ozobot Bit" in sic...  <b>Schlagworte:</b> Make	2019/1319	Make;;;Computer
<input type="checkbox"/>	<b>MakerBox - Pneumatik</b> <i>Ergänzungs-Set zu LEGO-Technic MakerBox 10</i>  In Verbindung mit der Makerbox Vol. 10 LEGO Education 8098307 wird das technische Verständnis für Luftdrucktechnik entwickelt. Zum Set gehören Pumpen, Ventile, Schläuche, Zylinder, Lufttank und Luftd...  <b>Schlagworte:</b> Make	2019/1322	Make;;;Wissen
<input type="checkbox"/>	<b>MakerBox - Race-Cars</b> <i>Vol. 2</i>  Aus Systembauteilen verschiedene ferngesteuerte Modelle bauen Ob Rennwagen, Hot Rod, Dragster oder Buggy - jetzt wird die Bibliothek zur Teststrecke. Mit diesem Experimentierkasten können Kinder nic...  <b>Schlagworte:</b> Mechanik; Getriebe	2019/1253	Make; Wissen
<input type="checkbox"/>	<b>MakerBox - Roboter-Control</b> <i>Vol. 3</i>  20 rasante Modelle, 3 Motoren, 1 Fernbedienung und eine Fülle von Systembauteilen Ob Gabelstapler oder Roboter, Ballmaschine oder Bulldozer: Mit den zahlreichen Bauteilen lassen sich ganz unterschied...  <b>Schlagworte:</b> Make	2019/1254	Make;;;Computer
<input type="checkbox"/>	<b>MakerBox - Sphero BOLT</b> <i>Vol. 11</i>  Eine Kugel, die auf Kommando läuft, springt, die Richtung wechselt und wasserdicht ist. Sie kann programmiert oder als Joystick verwendet werden. Bolt ist ein programmierbarer Roboter in Kugeloptik. ...  <b>Schlagworte:</b> Make	2019/1323	Make;;;Computer
<input type="checkbox"/>	<b>MakerBox - Sphero BOLT</b>  Eine Kugel, die auf Kommando läuft, springt, die Richtung wechselt und wasserdicht ist. Sie kann programmiert oder als Joystick verwendet werden. Bolt ist ein programmierbarer Roboter in Kugeloptik. ...  <b>Schlagworte:</b> Make	2020/0459	Make;;;Computer
<input type="checkbox"/>	<b>MakerBox - Windenergie</b> <i>Vol. 14</i>	2019/1325	Make;;;Experimente

Art	Autor: Titel	Zugangsnr.	Signatur
	Mit dieser Box wollen wir junge Menschen für regenerative Energiequellen sensibilisieren. Ein erster Schritt dazu ist das Thema Windenergie. Ein über 90 Zentimeter hohes Windkraftwerk erzeugt über ei...		
	<b>Schlagworte:</b> Make		
📖	<b>Making-Aktivitäten mit Kindern und Jugendlichen</b> <i>Handbuch zum kreativen digitalen Gestalten</i>	2019/1191	Make;;;Computer
	33 Projekte rund um das kreative digitale Gestalten mit Kindern und Jugendlichen in der Schule, in der Freizeit und MINT-Initiativen werden in diesem Handbuch vorgestellt. Dazu werden Hintergründe zu...		
	<b>Schlagworte:</b> Make; Gestaltung; Kunsterziehung; Makerspace; FabLab		
📖	<b>Volkmer, Julia: Mathe mal anders</b> <i>Zahlen, Muster und Strukturen für Dummies Junior</i>	2019/1064	Make;;;Wissen
	Zeichnest du gern? Findest du Schmetterlinge und Schneeflocken schön? Hast du Lust, Sonnenblumen einmal genauer unter die Lupe zu nehmen? Dann bist du hier richtig. In diesem Buch findest du viele An...		
📖	<b>Meine Elektronik-Werkstatt</b> <i>coole Gadgets für ausgefuchste Tüftler</i>	2019/1111	Make;;;Wissen
	Genial! Mit diesem Elektronik-Buch wird das Kinderzimmer zur Tüftlerwerkstatt - elektronische Bastelprojekte können in anschaulich bebilderten Schritt-für-Schritt-Anleitungen selbst gebaut werden. 14...		
📖	<b>Microsoft Excel</b> <i>Der Einstieg - Lesen - Verstehen - Anwenden - Arbeiten</i>	2019/1066	Make;;;Computer
	Grundlagen von Excel leicht verständlich erklärt. Praxisnahe Beispiele (z.B. Haushaltsbuch) in Wort und Bild. Schritt für Schritt erwerben Sie in den einzelnen Lektionen Fachwissen.		
	<b>Schlagworte:</b> Computer		
📖 A	<b>Harvey, Derek: Naturwissenschaften</b> <i>Spannende Phänomene - grafisch erklärt</i>	2019/1086	Make;;;Wissen
	Komplexes Wissen grafisch einzigartig erklärt! Das geniale Wissenschaftsbuch macht mithilfe übersichtlicher Illustrationen die Grundlagen und neusten Erkenntnisse aus allen naturwissenschaftlichen Di...		
📖	<b>Macaulay, David: Das neue große Mammut-Buch der Technik</b>	2019/1081	Make;;;Wissen
	Wie funktionieren Röntgenstrahlen und woher weiß das Brot, wann es aus dem Toaster zu hüpfen hat? Technik ist keine Hexerei. Gut erklärt, wird sie fast zum Kinderspiel. In diesem Buch zeigt David Mac...		
	<b>Schlagworte:</b> Technik; Antolin; Klasse-6		
📖	<b>Korda, Steffi: Pettersson und Findus - meine ersten Experimente und Erfindungen</b>	2019/1074	Make;;;Experimente
	Warum geht ein Schiff nicht unter? Woher kommen die Farben im Regenbogen? Warum braucht Eis mehr Platz als Wasser? Kinder stellen genauso kluge Fragen wie der neugierige Kater Findus. Ein Glück, dass...		
📖	<b>Hanke, Johann-Christian: PHP und MySQL für Kids</b> <i>einfacher Einstieg in die Webprogrammierung</i>	2019/1065	Make;;;Computer
	Du willst selbst deine eigene Webseite programmieren, ohne dafür ein vorgefertigtes System zu verwenden? Dann brauchst du die Programmiersprache PHP und die Webdatenbank MySQL. Mit diesem Buch lernst...		
	<b>Schlagworte:</b> PHP; MySQL		
📖 A	<b>Buller, Laura: Roboter</b> <i>wie funktionieren die Maschinen der Zukunft</i>	2019/1092	Make;;;Computer
	Industrieroboter, Drohnen, Haushaltshilfen: In dem ultimativen Robotik-Buch steht alles, was Kinder, Jugendliche und ihre Eltern zur Technik von heute und morgen wissen müssen. Über 100 Maschinen, ih...		
	<b>Schlagworte:</b> Robotik; Antolin; Klasse-6		
📖 A	<b>Knox, Daniel: Roboter selbst bauen</b>	2019/1063	Make;;;Computer

Art	Autor: Titel	Zugangsnr.	Signatur
	<i>13 Bot-Anleitungen für Maker</i> »Roboter selbst bauen« ist das perfekte Buch für Jugendliche und Erwachsene, die einzigartige Maschinen konstruieren wollen, und das mit nachvollziehbaren Schritt-für-Schritt-Anleitungen. Mit leicht ... <b>Schlagworte:</b> Selbstbau; Roboter; Programmierung; Hobbyelektronik		
	<b>Vorderman, Carol: Spiele mit Python supereasy programmieren</b> Mit diesem sensationellen Python-Buch können Kinder und Jugendliche ihre eigenen Computerspiele bauen: Neun spannende Projekte werden mit ausführlichen Schritt-für-Schritt-Anleitungen und witzigen Ill...	2019/1076	Make;;;Computer
	<b>A Winston, Robert: Das Super-Labor für Profis</b> <i>Mit Experimenten Natur und Technik verstehen</i> So macht Forschen Spaß! 25 geniale Experimente wecken den Forschergeist der Kinder. In anschaulichen Schritt-für-Schritt-Anleitungen und mit einfachen Materialien entstehen Windmühle, Thermoskanne un...	2019/1109	Make;;;Experimente
	<b>A Lepora, Dr. Nathan: Superchecker! Roboter</b> <i>Was willst du heute wissen Coole Fakten, Steckbriefe und Rekorde</i> Ob Industrieroboter, Drohnen oder Mars-Rover - Roboter sind einfach faszinierend! Jetzt können Grundschul Kinder ab 7 Jahren die Welt der Robotik auf eine originelle Art selbst erkunden. "Superch...	2019/1082	Make;;;Computer
	<b>A Winston, Robert: Das Superlabor Outdoor</b> <i>Experimente mit Wasser, Luft und Erde</i> Geniale Outdoor-Experimente für Kinder: Ob Garten, Balkon oder Park: Diese 25 coolen Projekte locken junge Forscher nach draußen. In anschaulichen Schritt-für-Schritt-Anleitungen entstehen Windmesser...	2019/1075	Make;;;Experimente
	<b>A Das verrückte Experimentier-Labor</b> <i>Neues aus Magic Andys verrücktem Chemie-Labor</i> Andreas Korn-Müller, besser bekannt als »Magic Andy«, bringt mit seinen spektakulären Chemieshows Kinderaugen auf der ganzen Welt zum Leuchten. Hier präsentiert er uns viele spannende Experimente aus... <b>Schlagworte:</b> Klasse-4; Antolin <b>Interessenkreis:</b> Experimente	2019/1067	Make;;;Experimente

## Mediensymbole

	Spiel
	Bilderbuch, Buch, Comic
	Controller für PS, Konsolenspiel
	eMedien in der Onleihe, eMedien in der Onleihe: eAudio, eMedien in der Onleihe: eBook, eMedien in der Onleihe: eZeitschrift
	Brockhaus Schülerwissen TigerBooks-Medium
	Hörbuch (CD, MC), Hörspiel (CD, MC), Musik-CD, Musik-DVD
	Zeitschrift, eMagazin
	Film (DVD)
	Sonstiges
	sonstiger Ton-/Bildträger