





































































## Spiele (88 Medien)














Art	Autor: Titel	Zugangsnr.	Signatur
	<b>Bambino Lotto</b> <i>für 1 - 6 Spieler von 2 1/2 - 6 Jahren</i>  Inh.: 1 Spielanleitung 6 Legetafeln 36 Deckkärtchen	2005/0180	Bambi
	<b>Bauernhof</b> <i>6 erste Puzzles + Holzfigur</i>  24 Puzzleteile und 1 Spielfigur (Bauer)	2017/0133	KSp Bauer
	<b>Beppo der Bock</b> <i>ein magnetisches Geschicklichkeitsspiel für 2-4 Spieler ab 5 Jahren</i>  Kinderspiel des Jahres 2007 ! Spielplan mit kl. Magnetfeld, 1 Ziegenbock; 1 Spielstein mit Kleeblatt; 4 Spielfiguren; 1 Zielrinne; 1 Stahlkugel	2007/0292	Flege
	<b>Besser-Esser</b> <i>die Ernährungspyramide für 2-4 Spieler</i>  LernSpiel  <b>Schlagworte:</b> Ernährung	2010/0307	
	<b>Blinde Kuh</b> <i>Wer ertastet - ohne hinzusehen - auch die schwierigsten Formen? Tastspiel für 1 - 4 Kinder von 3 1/2 - 8 Jahren</i>  Inh.: 1 Spielanleitung 2 Masken mit Bändern ( eine davon leicht beschädigt) 60 Formen ( in 3 Beuteln verteilt)	2005/0182	
	<b>Buchstabix</b> <i>ein Lernspiel rund um die großen und kleinen Buchstaben des Alphabets</i>  Für 2-6 Kinder von 4-7 Jahren	2014/0271	
	<b>Der bunte Wald</b> <i>mein Maxi-Memo</i>  Maxi-Memo mit 12 x 12 cm großen Karten  <b>Schlagworte:</b> Memory	2017/0067	
	A <b>Camel up</b> <i>Spiel für 2-8 Spieler ab 8 J.</i>  Werdet Zeugen des verrücktesten Kamelrennens aller Zeiten! Denn wo sich Kamele übereinander stapeln und ganze Pyramiden auf den Kopf gestellt werden, da geht es im wahrsten Sinne des Wortes drunter...  <b>Schlagworte:</b> Spiel des-Jahres 2014	2014/0226	
	<b>Codenames</b> <i>spannendes Kommunikationsspiel ab ca. 10 Jahren</i>  Spiel des Jahres 2016! Nur die Geheimdienstchefs kennen die Identitäten ihrer Agenten. Ihre Teammitglieder sehen lediglich 25 Codenamen. Jedes Team will das erste sein, das Kontakt zu allen seinen e...	2016/0183	
	<b>Da ist der Wurm drin</b> <i>für 2-4 wülfreudige Würmer ab 4 J.</i>  Kinderspiel des Jahres 2011!	2011/0258	
	<b>Diego Drachenzahn</b> <i>ein feuriges Geschicklichkeits- und Bluffspiel für 2-4 Spieler</i>  Kinderspiel des Jahres 2010	2010/0347	
	<b>Dixit</b> <i>für 3-6 Spieler</i>	2010/0278	








Art	Autor: Titel	Zugangsnr.	Signatur
	<b>Dobble</b> <i>Party- und Reaktionsspiel</i>  "Dobble" - das sind über 50 Symbole, 55 Karten und 8 Symbole pro Karte. Zwischen zwei Karten gibt es immer genau ein übereinstimmendes Symbol. Wer entdeckt es als Erster? Für 2-8 Spieler a...  <b>Schlagnworte:</b> Reaktionsspiel	2016/0037	KSp Dobbl
	A <b>Dominion</b> <i>was für eine Welt!</i>  Spiel des Jahres 2009	2009/0267	
	A <b>Englisch für Kinder: einfache Redewendungen</b>  220 Karten, 6 Spielfiguren, 1 Augenwürfel, 48 Wissens-Chips, Sortierkasten, Spielanleitung  <b>Interessenkreis:</b> Englisch	2011/0108	
	<b>Die freche Sprech-Hexe</b> <i>Hör gut zu und sprich genau</i>	2008/0187	
	A <b>Geister, Geister, Schatzsuchmeister!</b> <i>für 2-4 Spieler ab 8 J.</i>  Vier unerschrockene Schatzsuchmeister sind auf der Suche nach wertvollen, verborgenen Juwelen... Kinderspiel des Jahres 2014!	2014/0272	
	A <b>Geistertreppe</b>  Großer Spielplan, 4 Holzfiguren (Geister), 4 Holzfiguren (Kinder mit "Magnetkopf", 4 Farbmerkscheiben aus Holz, 1 Spezialwürfel	2004/0190	
	A <b>Geisterwäldchen</b> <i>ein magnetisches Abenteuerspiel mit den Kindern von der Geistertreppe für 2-6 Spieler</i>  1 Spielanleitung 1 Spielplan 1 Spezialwürfel ...	2007/0045	
	<b>Gemischtes Doppel</b> <i>Spielwörter für Wortspieler</i>  18 verdrehte Wortpaare auf 36 drehfreudigen Spielkarten. Wie bei jedem Memospiel gehören immer zwei Karten zusammen. Aber hier sehen sich die Kartenpaare überhaupt nicht ähnlich! Ein lustiger Buchs...	2014/0073	KSp Gemis
	<b>Den Glauben erinnern</b> <i>Memo für die Seniorenarbeit</i>  40 Bildpaare zu religiösen Festen und Bräuchen plus Begleitheft zu den Bildkarten, plus CD zur Bild-Präsentation  <b>Schlagnworte:</b> Seniorenarbeit; Demenz	2014/0279	
	<b>Grimaffen</b> <i>Lernspiel für 2-6 Spieler ab 5 Jahren</i>  Wer kann sich die meisten Geräusche und Bewegungen merken und in der richtigen Reihenfolge wiedergeben?	2014/0278	
	<b>Hanabi</b>  Spiel des Jahres 2013	2013/0231	
	<b>Hand aufs Herz</b> <i>für 3-8 Spieler ab 10 J.</i>	2012/0276	
	<b>Haste Bock?</b> <i>eine spielerische Schererei für 2-4 Schafsköpfe ab 10 J.</i>	2008/0420	
	<b>Haste Worte?</b> <i>das kreative Wortsuchspiel</i>  Für Wortakrobaten mit Pokerfeeling; 480 ganz unterschiedliche Aufgaben;	2014/0013	

Art	Autor: Titel	Zugangsnr. Signatur
	Ein Spiel, das Fantasie und Kreativität anregt und Taktik und rasche Assoziation erfordert. <b>Schlagworte:</b> Sprachförderung	
	<b>Heimlich &amp; Co.</b> <i>En Detektivspiel für 2-7 Personen ab 8 Jahren</i> 1 Spielanleitung, 1 Spielplan, 1 Würfel, 7 Spielfiguren, 7 Karten, 7 Wertungssteine, 1 Tresor	2004/0188
	<b>Hexe Habiba im Buchstabenwald</b> <i>Buch und Spiel</i> Eine Lerngeschichte mit zahlreichen Aufgaben fördert das Textverständnis und vermittelt erste Lerninhalte.	2008/0185
	<b>Hexentanz</b> <i>ein verhextes Verwirrspiel für 2-6 Spieler ab 8 J.</i>	2017/0167
	A <b>Hugo das Schloßgespenst</b> <i>ein Spiel für 2-8 Spieler von 6-99 J.</i>	2008/0104
	<b>Junior Labyrinth</b> <i>der große Schiebespaß für Kinder ab 5</i> Für 2-4 Spieler von 5-8 Jahren	2017/0024
	<b>Junior Scrabble</b>	2013/0068
	<b>Keltis - der Weg der Steine</b> <i>Für 2-4- Spieler ab 10 J.</i> Spiel des Jahres 2008!	2009/0017
	<b>Kingdomino</b> Spiel des Jahres 2017! Ein machtvolleres Dominospiel für 2-4 Spieler ab 8 Jahren.	2017/0287
	A <b>Das kleine Gespenst</b> <i>Mit dem kleinen Gespenst und seinem magischen Schlüsselbund in der Geisterstunde unterwegs! Für 2-4 Kinder ab 5 J.</i> Spielanleitung, 1 kl. Gespenst mit Metallring u. Magnet, 13 Kärtchen mit Motiven aus dem Buch, 13 Schlosstüren, 1 Rittersaal-Kugelbahn (im Deckel), 40 Kanonenkugeln, 4 Kugel-Ablagen, 1 Geisterstu...	2006/0144
	<b>Die Lese-Ratte</b> <i>Lesen, verstehen und gewinnen</i> Dieses Lernspiel fördert Lesemotivation, Textverständnis, Kooperation <b>Schlagworte:</b> Lernspiel	2017/0219
	<b>Lesehexe</b> <i>wer ist die schlaueste Lesehexe?</i> Eine Lernspiele-Sammlung rund um die Buchstaben und das erste Lesen.	2018/0155
	A <b>Lotti Karotti</b> <i>Das total verdrehte Hasenrennen für 2-4 Spieler von 4-99 Jahren</i> Die kleinen Hasen machen ein Wettrennen zur saftigen Karotte oben auf dem Hügel. Aber der Weg dorthin ist voller Überraschungen....	2018/0156
	<b>Märchen-Memory</b> <i>erstellt in der Lesenacht am 8.10.2004</i>	2004/0225
	A <b>Das magische Labyrinth</b> <i>für 2-4 Spieler von 6-99 J.</i> Kinderspiel des Jahres 2009!	2009/0266








Art	Autor: Titel	Zugangsnr.	Signatur
	<b>Make'n' Break</b> <i>atemberaubender Bauspaß gegen die Uhr!</i>  Spielanl., Würfel (1,2,3), 10 Bausteine, 80 Baukarten, 60 Wertungschips mit 1 und 10, 1 Timer	2011/0247	
	<b>Die Maulwurf-Company</b> <i>Buddeln, was die Schaufel hält, denn nur einer kommt durch!</i>  In der leicht verrückten "Maulwurf-Company" herrscht heute angespannte Nervosität. Es ist wieder soweit: der alljährliche Buddel-Wettbewerb um die "Goldene Schaufel" findet stat...	2018/0177	
	<b>Mein erster Kalender</b>  Legen- und Würfelspiel für 2-4 Spieler ab 5 Jahren.	2017/0016	
	<b>Mensch ärgere dich nicht mit der Maus</b> <i>Würfelspiel für 2-4 Personen</i>  Spielplan, 1 Farbwürfel, 12 Spielfiguren aus Holz, Spielanl.	2005/0054	
	<b>Mit Felix unterwegs</b> <i>Ein Kofferpack- und Memoryspiel für Kinder ab 5 J,</i>	2011/0113	
	<b>Monopoly Junior</b> <i>Spielspass für junge Spieler von 5 - 8</i>  Spielplan, 1 Würfel, 4 Spielfiguren (Autos), 24 Ereigniskarten, 60 Kassenhäuschen (15 pro Farbe), Spielgeld: 40 DM 1.-, 40 DM 2.-, 29 DM 3.-, 20 ...	2005/0057	
	<b>Die monsterstarke Musikschule</b> <i>ein musikalischer Wettbewerb für 1-4 Spieler von 4-7 J.</i>  Dieses Spiel funktioniert nur mit dem Ravensburger tiptoi-Stift!  <b>Schlagworte:</b> Tiptoi; Musik	2018/0144	
	<b>A Nanu?</b> <i>Ich denk, da liegt der Schuh</i>  Ein Gedächtnisspiel für 2-4 Kinder von 4-12 Jahren	2004/0187	
	<b>Das Nidderau-Spiel</b> <i>das Gedächtnis- und Wissensspiel für die ganze Familie</i>	2012/0008	
	<b>Nuschel doch mal!</b> <i>Der Sprachspaß mit dem Quatschkasper</i>  Inh.: 1 Spielanl., 1 Würfel mit Bildern, 34 Karten  <b>Schlagworte:</b> Sprachförderung	2012/0119	
	<b>Obstgarten</b> <i>Ein kooperatives Spiel für 2 bis beliebig viele Kinder von 3 - 6 J.</i>  Ziel: Kinder versuchen, das Obst von den Bäumen zu pflücken, bevor der Rabe es stibitzen kann. 10 Äpfel, 10 Birnen, 10 Kirschenpaare, 10 Pflaumen, 4 Obstkörbe, 1 Rabenpuzzle (9 teile), 1 Farb-Sym...	2004/0183	
	<b>Pippi Langstrumpf und ihre Freunde</b> <i>Lustiges Sachensucher-Spiel für 2-4- Kinder ab 5 J.</i>	2008/0189	
	<b>Puzzle Deutschland</b>  Nicht entleihbar! Puzzeln in der Bücherei möglich!	2018/0175	
	<b>Qwirkle</b> <i>ein fesselndes Kombinationsspiel für 2-4 Spieler</i>  Spielanl.; 108 Spielsteine, 1 Beutel	2011/0248	KSp MacKi

Art	Autor: Titel	Zugangsnr.	Signatur
	A <b>Rätsel in der Leseburg</b> <i>Spielerisch Sätze lesen und verstehen</i>  Inhalt: 1 Spielanleitung, 12 Turmkarten 12 Zauberspruchkarten ...	2007/0021	
	<b>Ratz-Fatz</b> <i>Aufgepaast und zugefasst!</i>  Spielanleitung, 10 Spielsteine, 36 farb. Spielfiguren  <b>Schlagworte:</b> Lernspiel	2008/0012	RatzF
	<b>Ratzolino</b> <i>aufgepasst und zugefasst!</i>  Vier Lernspielideen mit Geschichten, Geichten und Rätseln.  <b>Schlagworte:</b> Lernspiel	2008/0419	Bücke
	<b>Richtig essen mit Kasimir</b> <i>Kartenspiel für 2 - 5 Spieler ab 5 Jahren</i>  Inh.: 54 Spielkarten, 1 Spielanleitung  <b>Schlagworte:</b> Ernährung	2006/0066	
	A <b>Sagaland</b> <i>Ein Märchen zum Spielen für Kinder und Erwachsene</i>  Spielplan, 2 Würfel, 6 Spielfiguren, 13 Karten, 13 Bäume mit Scheiben, Spielanl.	2005/0053	
	A <b>Schatzsuche in der Buchstaben-Burg</b> <i>Das Buchstabenspiel für kleine Leseratten für 1-4 Spieler von 4-7 J.</i>  Dieses Spiel funktioniert nur mit dem Ravensburger tiptoi-Stift!  <b>Schlagworte:</b> Tiptoi	2018/0145	
	<b>Schnappt Hubi!</b> <i>Das Spieleabenteuer mit dem magischen Kompass für 2-4 Spieler von 5-99 J.</i>	2012/0165	
	A <b>Schoko-Hexe</b> <i>ein risikoreiches Kartenspiel für 2-6- Schleckermäuler ab 5 Jahren</i>  1 Spielanleitung; 65 Karten	2005/0134	
	<b>Der schwarze Pirat</b> <i>ein piratenstarkes Geschicklichkeitsspiel für 2-4 Seefahrer von 5 -99 Jahren</i>  Kinderspiel des Jahres 2006 Inh.: 1 Spielanleitung 1 Spielplan (4 Teile) ...	2007/0033	
	<b>Spectrangle</b> <i>Familienspiel für 2-4 Spieler ab 8 Jahren</i>  Spielziel: möglichst viele Punkte zu gewinnen, indem man seine Dreiecke auf dem Spielbrett so an bereits gesetzte Steine anlegt, dass sich ein möglichst hoher Punktwert ergibt.	2014/0283	
	<b>Tatü-Tata</b> <i>ein spannendes Feuerwehrwürfelspiel für 2-4 Personen</i>  Spielplan, 1 Würfel, 4 Spielfiguren, 9 Feuerwehr-Chips, Spielanl.	2005/0055	TatüT
	<b>Tiere füttern</b> <i>wer frisst was am liebsten?</i>  "Tiere füttern" ermöglicht Kindern, spielerisch Haus- und Wildtiere und deren Nahrung kennen zu lernen.  <b>Schlagworte:</b> Lernspiel	2014/0225	
	<b>Tiere und ihre Kinder</b> <i>welche Tiere gehören zusammen?</i>  Ein Legespiel für Kinder ab 2 Jahren	2017/0124	
	<b>Trans Europa</b>	2005/0490	

Art	Autor: Titel	Zugangsnr.	Signatur
	<i>ein flottes Schienenbauspiel für 2 - 6 Spieler</i>		
	1 Spielanleitung, 1 Spielplan, 83 Schienen, 35 Städtekarten in 5 Farbgr., 6 Startsteine, 6 Lokomotiven, 1 Startspielerkarte		
	<b>Trivial Pursuit</b> <i>1.500 kindgerechte Fragen und Antworten für 2-6 Spieler von 6-10 Jahren</i>	2008/0059	Trivi
	1 Spielanleitung; 1 Spielplan; 1 Würfel; 250 Karten mit Fragen u. Antworten; 6 Wissensspeicher; 36 farbige Wissenssecken		
	<b>Unicef Memory</b> <i>Für 2-10 Pers. ab 5 J.</i>	2004/0186	
	104 Karten (52 Bildpaare), je 1 Streifen mit den Buchstaben A-K und den Zahlen 1-10, 1 Spielregel		
	A <b>Unter Spannung</b>	2019/0080	
	Tolle Kombination aus Schnelligkeit und Kopfrechnen Kurze Spielregeln Für 2-4 Spieler Spieldauer 15 Minuten ab 8 Jahren		
	<b>Verflixxt! Würfelspiel für 2-6 Spieler ab 8 J.</b> <i>Doch wer zuletzt lacht, lacht am besten!</i>	2009/0039	Krame
	<b>Verführt nochmal!</b> <i>Buchstaben und Laute</i>	2017/0331	
	Ein Lernspiel rund um Buchstaben und Laute für 1-4 Spieler von 5-8 Jahren.		
	A <b>Das verrückte Labyrinth für 1-4 Spieler ab 8 J.</b>	2004/0196	Verrü
	<b>Was passt noch rein?</b> <i>das lückenlose Legespiel</i>	2016/0184	
	Wer von euch ist der beste Stapelmeister? Passt noch eine große rote Kiste rein - oder nur noch eine kleine blaue Latte? <b>Schlagworte:</b> Legespiel		
	<b>Was passt zusammen?</b> <i>Schauen, fragen und entdecken</i>	2017/0134	
	12 Kartenpaare		
	<b>Wer hat den größten Clown?</b> <i>Würfelspiel für 2-6 Personen ab 5 J.</i>	2008/0188	
	<b>Wer ist es?</b> <i>Entdecke das geheimnisvolle Gesicht für 2 Spieler ab 6 J.</i>	2009/0265	
	<b>Wir spielen Schule</b> <i>erlebe den Schulalltag und lerne die Fächer kennen für 1-4 Spieler von 5-7 J.</i>	2018/0146	
	Dieses Spiel funktioniert nur mit dem Ravensburger tiptoi-Stift! Entdecke das Leben als Schulkind! <b>Schlagworte:</b> Schule; Tiptoi		
	<b>Woher kommt mein Essen?</b> <i>mit Selbstkontrolle</i>	2017/0015	
	Lernspiel für 2-4 Spieler von 5-8 Jahren.		
	<b>Word a round</b> <i>das turbulente Wortspiel ab 10 Jahren</i>	2019/0158	
	Sammele die meisten Karten, um zu gewinnen! Entschlüssele das Wort als Erster! 100 Karten mit 300 Wörtern		

Art	Autor: Titel	Zugangsnr.	Signatur
	<b>Wort fix</b> <i>das pfiffige Wortspiel für 2-8 Spieler von 7-99 Jahren</i>	2014/0282	
	<b>Wort-Rummikub</b> <i>ein Buchstabenspiel nach dem Rummikub-Prinzip für 2-4 Spieler</i>	2014/0004	KSp Hertz
	<b>Wortgeschüttel</b>  72 Karten	2010/0316	
	<b>Wortschätzchen</b> <i>Spielkarten</i>  Spielkarten zum Einsatz in der Primarstufe und zum Spielen für alle Menschen, die lesen können. <b>Schlagworte:</b> Sprachförderung; Wortschatz	2016/0048	
	<b>Zahlenspiel 1 - 25</b> <i>Legespiel mit Selbstkontrolle für 1 - 4 Kinder von 6 - 8 Jahren</i>  Inh.: 1 Spielanleitung 25 Kartenpaare	2005/0181	
	<b>Der zerstreute Pharao</b> <i>Wo steckt nur die Trompete der schönen Nofretete?</i>  Der steinreiche, aber leider etwas schusselige Pharao hat in seinem Leben zahlreiche Schätze aus aller Herren Länder gesammelt und in seinen Pyramiden vor Dieben versteckt. Doch er hat den Überblick...	2014/0032	
	<b>A Zooloretto</b> <i>für 2-5 Spieler ab 8 J.</i>	2007/0276	

## Mediensymbole

	Gesellschaftsspiel
	Bilderbuch, Buch, Comic
	eMedien in der Onleihe, eMedien in der Onleihe: eAudio, eMedien in der Onleihe: eBook, eMedien in der Onleihe: eMusic, eMedien in der Onleihe: eVideo
	Hörbuch (CD, MC), Hörspiel (CD, MC), Musik-CD, Musik-DVD
	Zeitschriftenheft
	Film (DVD)
	sonstiger Ton-/Bildträger