

# Computerprogramme (56 Medien)

Art	Autor: Titel	Zugangsnr.	Signatur
<input type="checkbox"/>	<b>Die Biene Maja</b> <i>das große Gewitter</i>  Auf der Suche nach Willis Mütze erleben Maja und ihr Freund viele Abenteuer. (USK: o.A.)	2006/0144	KSp Biene
<input type="checkbox"/>	<b>Lauras Stern</b> <i>Zum Film</i>  Dieses Spiel erscheint parallel zum Kinofilm "Lauras Stern" und nimmt in vielen Spielen Bezug auf die Handlung des Films. Eine bunte Mischung aus Spielen, Bastelanregungen, Filmsequen...	2006/0232	Laura
<input type="checkbox"/>	<b>Ritter Rost</b> <i>Die eiserne Burg</i>	2007/0033	Ritte
<input type="checkbox"/>	<b>Gefährliche Ferien</b> <i>das Detektivspiel ; schlüpfe in die Rolle der Detektive, suche Spuren und Indizien</i>  Endlich Ferien! Zelten auf Zypern ist das Motto, aber die vier Detektive haben kaum ihre Schlafsäcke ausgerollt, als sie auch schon in einen neuen Fall geraten. Ein zunächst unscheinbar wirkende...	2007/0256	KSp Gefäh
<input type="checkbox"/>	<b>Das Sams - Abenteuer mit der Wunschmaschine</b>  Turbulentes Spiel mit dem Sams. (USK: o.A.)	2008/0048	Sams
<input type="checkbox"/>	<b>Best of - Wickie und die starken Männer:</b> <i>Ein schlauer Plan</i>  Gerade als Urobo, der hellste Kopf der Wikinger, seine neue Schiffskonstruktion vorstellt, fällt ihm ein dickes Wikingerwappen auf den Kopf. Als er wieder zu sich kommt, kann er sich...	2008/0049	Best
<input type="checkbox"/>	<b>Max und die Geheimformel</b>  Max sucht im Haus von Onkel Pong eine dringend benötigte Geheimformel. Überall entdeckt er lustige Überraschungen und viele ulkige Erfindungen... (USK: o. A.)	2008/0050	Max u
<input type="checkbox"/>	<b>Max und Marie gehen einkaufen</b> <i>hake die Einkaufsliste ab! ;</i>	2008/0051	Max u
<input type="checkbox"/>	<b>A Max und das Schlossgespenst</b> <i>finde alle gelben Socken für Willy, das Gespenst!</i>	2008/0052	Max u
<input type="checkbox"/>	<b>Max und die Piraten</b> <i>Finde alle Teile für die Piratenmaschine!</i>	2008/0053	Max u
<input type="checkbox"/>	<b>Der kleine Professor erforscht den Körper</b>  Interaktives Lernspiel mit vielen Fragen zum menschlichen Körper, aufgeteilt in 8 Themenbereiche: Skelett, Muskulatur, Sinne, Fortpflanzung, Organe, Verdauung ...	2008/0059	klein
<input type="checkbox"/>	<b>Mathematik Klasse 1</b> <i>verbessert die schulischen Leistungen ; basiert auf dem aktuellen Lehrplan ; viele Aufgaben, Tests und Spiele</i>	2008/0096	KNa Mathe
<input type="checkbox"/>	<b>Lernspass Grundschul-Trainer 1. Klasse</b> <i>Neuaufgabe von "LERNSPASS 1. Klasse - Auf dem Bauernhof".</i>  Die LERNSPASS-CD-ROMs sind die beliebtesten interaktiven Trainer für die Grundschule. Technisch überarbeitet und mit zusätzlichen Materialien versehen bietet die CD-ROM für die 1. Klasse nu...  <b>Schlagworte:</b> Lernspiel	2008/0097	KSp Lerns
<input type="checkbox"/>	<b>Lernerfolg Grundschule: Englisch Klasse 1-4. - 1. Aufl.</b>  Lernerfolg Grundschule: in englischer und deutscher Sprache  <b>Schlagworte:</b> Grundschulunterricht [DNB]	2008/0099	KSp Lerne

Art	Autor: Titel	Zugangsnr.	Signatur
☐	<b>Das geheimnisvolle Testament</b> <i>das Detektivspiel ; in Deutsch und Englisch</i>  Kapitän Behring hinterlässt ein mysteriöses Testament. Nur wem es gelingt die rätselhaften Verse des alten Seebären zu entschlüsseln, darf das Erbe des Kapitäns antreten. Wo gibt es Hinweise auf de...	2008/0128	gehei
☐	<b>Wickie und die starken Männer - Der schreckliche Sven</b>  Wickie, Halvar und seine Mannen befinden sich auf dem Heimweg. Ihr Beutezug war wenig glorreich, sie haben noch nicht mal Mitbringsel für ihre Frauen ergattern können! Und nun auch noch das: Der sc...	2008/0129	KSp Wicki
☐	<b>Voodoozauber - Ein Fall für TKKG</b> <i>das Detektiv-Spiel ; in Deutsch und Englisch</i>  Teburoro, ein Prinz aus der Karibik, ist "der Neue" im Internat von Klößchen und Tim. Ihm zu Ehren soll eine Regatta zwischen dem Internat und dem städtischen Gymnasium stattfinden. Doch ...	2008/0130	Voodo
☐	<b>Abenteuer Zeitmaschine - Anni und Fred bei den Piraten</b> <i>Für PC und MAC</i>  Anni und Fred spielen an einem verregneten Nachmittag in Freds Garage und entdecken eine Menge verrückter Dinge, die Freds Onkel erfunden hat - unter anderem auch eine Zeitmaschine! Kaum sind ein p...	2008/0194	KSp Abent
☐	<b>Wickie und die starken Männer - Ylvi ist entführt</b>  In diesem Jump & Run-Spiel macht sich Wickie auf die Suche nach seiner Freundin Ylvie, die von den Dänen entführt worden ist. (USK: o. A.)	2008/0195	KSp Wicki
☐	<b>Charlie Brown - Das große Finale</b>  Hier kommen nicht nur Peanuts-Fans auf ihre Kosten. (USK: o. A.)	2008/0197	KSp Charl
☐	<b>Lernspass Grundschul-Trainer 3. Klasse</b> <i>Neuaufgabe von "LERNSPASS 3. Klasse - In der Stadt".</i>  Die LERNSPASS-CD-ROMs sind die beliebtesten interaktiven Trainer für die Grundschule. Technisch überarbeitet und mit zusätzlichen Materialien versehen bieten die CD-ROMs für Klasse 1 bis 4 noch meh...	2008/0413	KSp Lerns
☐	<b>Lernspass Grundschul-Trainer 2. Klasse</b> <i>Neuaufgabe von "LERNSPASS 2. Klasse - Im Zauberswald".</i>  Die LERNSPASS-CD-ROMs sind die beliebtesten interaktiven Trainer für die Grundschule. Technisch überarbeitet und mit zusätzlichen Materialien versehen bieten die CD-ROMs für Klasse 1 bis 4 noch meh...	2008/0414	KSp Lerns
☐	<b>Lernspass Grundschul-Trainer 4. Klasse</b> <i>Neuaufgabe von "LERNSPASS 4. Klasse - Im Dschungel".</i>  Die LERNSPASS-CD-ROMs sind die beliebtesten interaktiven Trainer für die Grundschule. Technisch überarbeitet und mit zusätzlichen Materialien versehen bieten die CD-ROMs für Klasse 1 bis 4 noch meh...	2008/0415	KSp Lerns
☐	<b>Schneewittchen und die sieben Hänsel</b>  Bei dieser CD-ROM werden aus den bekannten Texten der Grimm-Märchen bildhafte Figuren. Rotkäppchen, Hänsel, Gretel und Schneewittchen begrüßen den Spieler gemütlich auf einer Couch sitzend und ford...	2009/0187	Schne
☐	<b>Piraten</b> <i>das große PC-Abenteuer</i>  (USK: o. A.)	2009/0235	KSp Pirat
☐	<b>Die Biene Maja - Flieg, Maja, flieg!</b> <i>Gefahr bei den Termiten ; 16 Level, 3 Schwierigkeitsgrade</i>	2009/0382	Biene
☐	<b>Lauras Sternenreise</b> <i>eine Abenteuerreise durch das All</i>	2009/0383	KSp Laura

Art	Autor: Titel	Zugangsnr.	Signatur
	Als Laura eines Nachts aus dem Fenster schaut, sieht sie, wie ein Stern genau vor ihrem Fenster landet. Er hat sich verletzt! Eine Zacke ist abgebrochen.  Ein Kreativität förderndes CD-ROM-Spiel Übe...		
<input type="checkbox"/>	<b>Zelle 13</b> <i>das Detektivspiel</i>	2009/0384	Zelle
	Für die Schülerzeitung interviewt Gaby im Gefängnis einen Insassen über seinen Alltag im Knast. Der Gefangene aus Zelle 13, Heppner, gibt bereitwillig Auskunft. Nur was mit der Beute nach seinem Ba...		
<input type="checkbox"/>	<b>Urmel aus dem Eis</b> <i>Inklusive Kinotrailer</i>	2010/0174	KSp Urmel
	Auf der Südseeinsel Titiwu scheint alles friedlich... Eines Tages jedoch wird ein Eisberg angeschwemmt, in dem Professor Habakuk und seine sprechenden Tiere ein Ei entdecken, aus dem ein freundlich...		
<input type="checkbox"/>	<b>Shrek 2</b>	2010/0175	KSp Shrek
	Wahlweise in der Rolle des knuffigen Ogers Shrek oder einer seiner Gefährten erkundet der Spieler sowohl aus der Kinofilmfortsetzung entnommene als auch komplett neue Locations. Das kindgerechte Ga...		
<input type="checkbox"/>	<b>Madagascar</b>	2010/0176	KSp
	Wild Wilder Wildnis! Im Central-Park-Zoo von New York lassen es sich vier langjährige Freunde so richtig gut gehen. An der Spitze der Nahrungskette steht Alex der Löwe - der ganze Stolz des Zoos, un...		
<input type="checkbox"/>	<b>A Bibi Blocksberg - Eene meene Hexenspaß</b> <i>10 Spiele ...</i>	2010/0177	KSp Bibi
	Bibi und ihre Freundinnen haben die Hexprüfung bestanden. Für ihre Mithilfe bei den Vorbereitungen zur große Party auf dem Blocksberg erhält Bibi Sammelkarten, mit denen sie ihr verhextes Fotoa...		
<input type="checkbox"/>	<b>Der Räuber Hotzenplotz</b>	2010/0178	KSp Räube
	Der berühmte Räuber Hotzenplotz hat Großmutter's Kaffeemühle gestohlen. Kasperl und Sepperl helfen Wachtmeister Dimpfmoser, den Schurken hinter Gitter zu bringen. USK: o.A. Nach Motiven des Buches v...		
<input type="checkbox"/>	<b>Kleiner Eisbär hilf mir fliegen!</b>	2010/0179	KSp Klein
	Während eines Spazierganges, begegnet Lars, der Kleine Eisbär, dem Papageientaucher Yuri. Yuri ist vor einiger Zeit beim Fischen in einen gefährlichen Ölteppich vor der Küste seines Kontinents gera...		
<input type="checkbox"/>	<b>Benjamin Blümchen - Das große Zoofest</b> <i>13 lustige Spiele! ... ; Eiskugeln stapeln, Bananentrapez, Flamingo-Tango ... und vieles mehr!</i>	2010/0180	KSp Benja
<input type="checkbox"/>	<b>Milli-Metha Erste Hilfe</b> <i>wie verhalte ich mich richtig in Notsituationen</i>	2010/0432	KNa Milli
	Es ist einfach wichtig, zu wissen, wie man schnell und effektiv helfen kann.		
<input type="checkbox"/>	<b>Englisch mit Hexe Huckla</b> <i>the magic CD-ROM ; für Kinder im Vor- und Grundschulalter</i>	2011/0147	KSp Engli
	Interaktives Spiel zum Englischlernen. Damit kann die Fremdsprache mit allen Sinnen und ohne Leistungsdruck geübt werden. Ab 4.  <b>Interessenkreis:</b> Fremdsprachig; Englisch		
<input type="checkbox"/>	<b>Püschel Maik: Max and the Magic Marker</b>	2011/0152	KSp Püsch
	Max and the Magic Marker		

Art	Autor: Titel	Zugangsnr.	Signatur
	Der blühenden Fantasie vom lebhaften und frechen Jungen Max entspringen die spannendsten Geschichten und Geschehnisse. So liebt es Max auch diese Ideen zu Papier zu bringe...		
☐	<b>Vernäht und zugeflixt</b> <i>Das Wimmelbildspiel für Kinder!</i>  Das preisgekrönte Suchspiel für kleine Computeranfänger!  Mann-o-Mann denkt Lisa, sind denn heute alle verrückt? Irgendetwas stimmt doch heute nicht!, denkt Lisa verwundert, während um sie herum di...	2011/0159	KSp Vernä
☐	<b>Willi wills wissen - Bei der Polizei</b> <i>die TV-Erfolgsserie jetzt interaktiv!</i>  Interaktive Lern- und Spielangebote rund um die Arbeit der Polizei. Ab 7.	2011/0253	KSp Willi
☐ A	<b>Willi wills wissen - Bei den Römern</b>  Willi nimmt Kinder mit in die Zeit der Gladiatoren und Legionäre des Römischen Reiches.	2012/0265	KGe Willi
☐	<b>Als die Tiere den Wald verließen</b>  Als die Menschen mit ihren Maschinen in den bisher unberührten Thalerwald eindringen, müssen die dort lebenden Tiere flüchten. (FSK: o. A.)  Interessenkreis: Tiere	2012/0267	Als d
☐	<b>Emil und Pauline - Auf dem Land</b> <i>Suchspiele</i>  Mit den Lieblingsspielen von Emil und Pauline den Bauernhof entdecken.	2012/0269	KSp Emil
☐ A	<b>Der ganz große Traum</b> <i>... oder wie der Lehrer Konrad Koch den Fußball nach Deutschland brachte.</i>  Um seine Schüler für die englische Sprache und Kultur zu begeistern, greift Konrad Koch 1874 zu ungewöhnlichen Lehrmethoden. (FSK: ab 0)	2012/0268	Ganz
☐	<b>Willi wills wissen - Bei den Wikingern</b>  Mit Willi macht das Lernen nicht nur den Kindern sehr viel Spaß. (USK: ab 0)	2012/0271	KGe Willi
☐	<b>Emil und Pauline</b>  In der Fußgängerzone, im Supermarkt und im Park lösen die Kinder zusammen mit Eisbär Emil und Pinguindame Pauline originelle und unterhaltsame Aufgaben, die die Konzentration, Ausdauer, Feinmotorik...	2012/0273	KSp Emil
☐	<b>Emil und Pauline in der Südsee</b> <i>Deutsch und Mathe für die 2. Klasse</i>  Mit Emil und Pauline wird Deutsch und Mathe lernen zum Kinderspiel.	2012/0275	KSp Emil
☐	<b>Emil und Pauline in der Burg</b> <i>Deutsch und Mathe für die 1. Klasse</i>  In der Burg wird spielerisch die Lust auf Deutsch und Mathematik geweckt.	2012/0277	KSp Emil
☐ A	<b>Am Meer</b> <i>mit Medienpädagogen entwickelt! ; Sachwissen, Spielspaß, Medienkompetenz</i>  Entdeckungsreise ans Meer.	2012/0279	KNa Am Me
☐	<b>Im Zoo</b> <i>mit Medienpädagogen entwickelt! ; Sachwissen, Spielspaß, Medienkompetenz</i>  Im Zoo gibt es viel zu sehen und zu entdecken. (USK: ab 0)	2012/0281	KLe Im Zo

Art	Autor: Titel	Zugangsnr.	Signatur
	<b>Unlikely suspects: Die Spur des Killers</b> <i>spannender Wimmelbild-Thriller</i>  Wimmelbild-Detektive im Einsatz. (USK: ab 6)	2012/0280	KSp Unlik
 A	<b>Unser Körper</b> <i>mit Medienpädagogen entwickelt! ; Sachwissen, Spielspaß, Medienkompetenz</i>  Informatives und interaktives Spiel in bewährter Ravensburger-Qualität.	2012/0283	KNa Unser
	<b>Kaptain Brawe</b> <i>a brawe new world ; mit deutscher Sprachausgabe</i>  Kaptain Brawe im Einsatz. (USK: ab 0)	2012/0282	Sp 2.15 Kapta
 A	<b>Prinzessin Lillifée</b> <i>neue Version ; weitere Themengebiete ; auch für Erstklässler ; keine Lesekenntnisse erforderlich</i>  Gemeinsam mit Prinzessin Lillifée die Freude und Begeisterung für die Schule und fürs Lernen entdecken.	2012/0285	KSp Prinz
 A	<b>Die Feuerwehr</b> <i>Sachwissen, Spielspaß, Medienkompetenz</i>  Bei der Feuerwehr ist es immer spannend! (USK: ab 0)	2012/0284	KLe Feuer
	<b>Capt'n Sharky</b> <i>neue Version ; weitere Themengebiete ; auch für Erstklässler ; keine Lesekenntnisse erforderlich</i>  Vielseitiges Lernprogramm für Vorschulkinder mit Capt'n Sharky.	2012/0287	KSp Captn

## Mediensymbole

	Spiel
	Bilderbuch, Buch, Comic
	elektronische Ressource
	Hörbuch (CD, MC), Hörspiel (CD, MC), Mehrteiliges Medium, Musik-CD, Musik-DVD
	Zeitschriftenheft
	Film (DVD)
	Computerprogramm (CD-ROM, DVD)